

REGLAMENTO OFICIAL DE LA COPA LARIAB 2024

1. Información General del Torneo

Este reglamento establece las normas de participación en la Copa **Lariab 2024**, que se llevará a cabo en las canchas de la Ciudad Deportiva de Tampico, ubicada en la Ciudad de Tampico, Tamaulipas, del 8 al 10 de noviembre de 2024. Todos los equipos participantes deberán cumplir con las disposiciones descritas en este documento para asegurar un desarrollo adecuado de la competencia.

2. Participación y Categorías

Podrán participar todos los equipos que se registren de acuerdo a la convocatoria oficial y cumplan con el proceso de inscripción. Las categorías para el torneo son las siguientes:

Categoría	Dirigido a	Modalidad	Jugadores	Balón
Cat 2007-2008	Varonil	fut 11	18 máximo	Balón 5
Cat 2009-2010	Varonil	fut 11	18 máximo	Balón 5
Cat 2011-2012	Varonil	fut 11	18 máximo	Balón 5
Cat 2013-2014	Varonil	fut 11	18 máximo	Balón 4
Cat 2015-2016	Varonil	fut 9	16 máximo	Balón 4
Cat 2017-2018	Varonil	fut 9	16 máximo	Balón 4
Cat 2019-2020	Varonil	fut 7	14 máximo	Balón 4

⚡ Jugadores mínimos para iniciar un juego

Fut 11 -- 8 Jugadores

Fut 9 -- 7 Jugadores

Fut 7 -- 5 Jugadoras

3. Juego Limpio y Conducta

Todos los participantes, incluidos jugadores, entrenadores y público, deben comprometerse a mantener un comportamiento respetuoso y seguir los principios del juego limpio:

- ⚡ Actuar con respeto hacia compañeros, rivales, árbitros y espectadores.
- ⚡ Aceptar las decisiones arbitrales y los resultados con dignidad.
- ⚡ Rechazar cualquier acto de violencia, discriminación o uso de sustancias prohibidas.
- ⚡ Prohibido ingresar a las canchas con objetos que dañen la integridad de los participantes y asistentes.

4. Formato de la Competencia

El torneo se desarrollará en dos fases:

- ✦ **Fase de Grupos:** Cada equipo jugará un mínimo de tres partidos, garantizando así su participación inicial.
- ✦ **Fase de Eliminación Directa:** Los equipos que clasifiquen de acuerdo a su resultado avanzarán a la etapa de eliminatoria, que incluye cuartos de final, semifinales y la final, lo cual será definido según la cantidad de equipos inscritos en cada categoría.

5. Sistema de Puntuación y Desempates

Para la fase de grupos se emplea el siguiente sistema de puntuación:

- ✦ Victoria: 3 puntos.
- ✦ Empate: 1 punto.
- ✦ Derrota: 0 puntos.

En caso de empate en puntos, se aplicarán los siguientes criterios para definir la posición de los equipos:

1. Diferencia de goles.
2. Mayor cantidad de goles anotados.
3. Menor número de goles recibidos.
4. Resultado del enfrentamiento directo entre los equipos empatados.
5. Fair Play (menor número de expulsiones y reportes disciplinarios).
6. Sorteo en caso de persistir el empate.

En caso de empate en juegos de la fase final, el ganador se definirá por tanda de penales, se cobrarán 5 por equipo en todas las categorías, en caso de persistir el empate, se procederá a continuar cobrando penales en formato de muerte súbita. Los jugadores que cobran los penales solamente serán los que terminaron el partido.

6. Duración de los Partidos

La duración de los encuentros se ajustará al formato y categoría de juego: 25 minutos por cada tiempo y un descanso de 5 minutos.

Se podría permitir una pausa de hidratación por tiempo, según la indicación del árbitro.

7. Reglas Específicas y Equipamiento

- ✦ En el formato de Fútbol 11, se aplicarán las reglas de fuera de juego conforme a las disposiciones de la FIFA.
- ✦ Para Fútbol 9 y 7, no se permite realizar tiros directos a gol desde el saque de meta; el balón debe ser jugado hacia otro jugador antes de intentar un disparo.
- ✦ Es obligatorio el uso de espinilleras en todas las categorías y formatos.
- ✦ Cada equipo deberá presentarse con uniforme completo, el incumplimiento parcial es una falta menor y no procederán protestas. Se alienta a todos los equipos a cumplir con los uniformes, pero se entiende en algunos casos las situaciones que se presentan en los equipos al no poder cumplir al 100%, No fallar de preferencia con el jersey igual o similar con número.

8. Sustituciones y Reforzamientos

Las sustituciones serán ilimitadas y se realizarán en la línea media del campo con autorización del árbitro.

Un jugador no puede formar parte de más de un equipo dentro del mismo torneo, incluso si proviene de la misma escuela. El incumplimiento de esta regla eliminaría al equipo que rompa esta regla.

Para las categorías varoniles, en cada equipo podrán participar femeniles con una diferencia de hasta un año mayor de la categoría en la que participan.

Para las categorías femeniles, la totalidad del equipo deberá estar conformado por jugadoras del sexo femenino.

9. Roster y Credenciales de Jugadores en los Juegos

Cada equipo deberá entregar una copia del roster y las credenciales al árbitro al inicio de cada juego, teniendo como tolerancia hasta el término del primer tiempo.

Las credenciales de los jugadores deberán presentarse al inicio de cada juego, teniendo como tolerancia hasta el término del primer tiempo. Las credenciales no deberán estar dañadas o alteradas, lo cual pondría en riesgo de posible alteración de la información.

10. Sanciones y Disciplina

- ⚡ Un jugador que reciba una tarjeta roja directa será suspendido automáticamente, incluyendo el siguiente partido, con posibilidad de recibir una sanción mayor según la decisión de la comisión disciplinaria.
- ⚡ Dos tarjetas amarillas en el mismo partido resultarán en una expulsión, sin acumulación de tarjetas para partidos posteriores.
- ⚡ Los equipos que alinean jugadores no registrados o que incumplan suspensiones perderán el partido correspondiente. Esta situación será registrada como antecedente para futuras participaciones del club correspondiente, poniendo en riesgo la participación en futuras ediciones de la Copa Lariab en caso de reincidir.
- ⚡ El equipo que no por causas de fuerza mayor pierda un partido por default, no tendrá derecho a participar en futuras ediciones.

11. Conducta del Público y Seguridad

- ⚡ Los árbitros tienen la autoridad para detener o suspender un partido si se presentan incidentes de violencia o falta de respeto por parte de los espectadores.
- ⚡ Está prohibido consumir alcohol y fumar dentro de las instalaciones deportivas.
- ⚡ En casos de conducta violenta, el equipo relacionado puede ser sancionado y el partido dado por perdido.

12. Suspensión de Partidos y Clima Adverso

Los partidos podrán ser suspendidos por condiciones climáticas adversas o por riesgos que comprometan la seguridad de los participantes. Si un encuentro se suspende durante el primer tiempo, se intentará reprogramar dentro de las siguientes seis horas; de no ser posible, se registrará un empate 0-0. Si la suspensión ocurre en el segundo tiempo, el marcador prevalecerá tal cual en el momento de la suspensión.

13. Apelaciones y Protestas

Cualquier protesta sobre alineaciones indebidas deberá ser presentada por escrito ante el Comité Organizador dentro de la hora siguiente al partido en cuestión, acompañada de un depósito de \$1,000.00 MXN, reembolsable en caso de ser procedente.

No se aceptarán protestas por decisiones arbitrales.

14. Del Registro de los Jugadores

Previo al inicio de la Copa, el dueño, coach o DT, de cada club o equipo, deberá registrar a los jugadores en la plataforma en la siguiente liga copalariab.zionesport.com.mx

Posteriormente, deberán presentarse el dueño, coach o DT, con el roster (cédula de registro) impreso, así como con todos los jugadores registrados en cada categoría, 2 hrs antes del primer juego en el módulo de atención y registro de la Copa Lariab, y presentar CURP, Acta de nacimiento e Identificación del pediatra o de la escuela con foto y sello, así como la carta responsiva en original y con firma autógrafa de padre, madre o tutor legal. Es obligatorio presentar toda la información.

Se revisará la papelería, el roster será aceptado previa firma del comité de organización, y se les colocará una pulsera que deberán portar para poder jugar la copa. En caso de extravío de la pulsera o que se encuentre en cuestionable estado deberá ser reemplazada por otra con un costo de \$100 pesos. No se permitirá jugar a quien presente otras pulseras, o que estén dañadas, alteradas, parchadas o pegadas con algún adhesivo o cinta.

El plazo máximo para registrar a un jugador será previo a su segundo juego, posterior a esto, ya no podrá incorporarse a la Copa.

15. Casos No Previstos

Los aspectos no contemplados en este reglamento serán resueltos a discreción del Comité Organizador, cuyas decisiones serán inapelables.

16. Responsabilidad y Exenciones

El Comité Organizador y los patrocinadores del torneo no se hacen responsables de lesiones, enfermedades, pérdidas o robos ocurridos durante el evento.